

Fernseh Brinkema

Kompetent. Sympathisch. Nah.

Unsere persönliche Empfehlung für Sie:

We.by LOEWE. We. SEE 32 | storm grey

Artikelnummer 18716



Produkt-Highlights

- Brillantes und natürliches Bild dank Full HD Edge-LED LCD-Panel mit HDR-Verarbeitung
- Flexible Anschlussmöglichkeiten mit HDMI 2.1 und USB-Recording
- We. by Loewe os mit Smart Streaming, Apple AirPlay und DTS Play-Fi
- Integrierte Front-Soundbar mit 60 Watt und Dolby Atmos
- Extravagantes 360° Design mit lackiertem Tischfuß aus Metall
- Modulare Audio- und Aufstelllösungen für jede Anwendung

Produkttyp

- Technologie: LCD

Energieeffizienz / Verbrauchswerte

- Energy Label Version: 2019/2013
- Energieeffizienzklasse: F
- Energieeffizienzspektrum: Spektrum [A bis G]
- Energieverbrauch (kWh/1.000h): 27 kWh/1000h
- Energieverbrauch (HDR-Wiedergabe) (kWh/1.000h): 46 kWh/1000h
- Energieeffizienzklasse (HDR-Wiedergabe): G

Bildeigenschaften

- Auflösung: Full HD
- Hintergrundbeleuchtung: LED
- Bildoptimierung: HDR

Ausstattung & Technik

- Bildschirmdiagonale: 80 cm
- Bildschirmdiagonale: 32"
- max. Auflösung (Horizontal): 1920
- max. Auflösung (Vertikal): 1080
- WLAN Ausstattung: WLAN integriert

Multimedia/Empfang

- Tuner: DVB-T2 Tuner, DVB-C Tuner, DVB-S2 Tuner
- HDTV-Empfang
- USB-Aufnahme Funktion
- TimeShift
- USB-Medienwiedergabe
- Smart-TV: HbbTV, Web Browser, Online Videodienste, Online Apps erhältlich

Bedienung

- steuerbar über Smartphone/Tablet

Schnittstellen

- Anzahl HDMI-Schnittstellen (IN): 3
- Anzahl USB 2.0 Schnittstellen: 1
- Anzahl USB 3.0 Schnittstellen: 1
- Ethernet-Anschluss

Gehäuseeigenschaften

- Breite: 73,10 cm
- Höhe: 46,70 cm
- Tiefe: 20,20 cm
- Gewicht: 10,30 kg
- Gewicht ohne Fuß: 7,20 kg

Händler-Kontakt Daten:

Fernseh Brinkema
Feldhörnstraße 31
26817 Backemoor
04955 5125
info@fa-brinkema.de
www.iq-brinkema.de

Ihr Ansprechpartner:

Arno Brinkema
info@fa-brinkema.de

Unsere Öffnungszeiten:

Montag	08:30 - 12:00
Dienstag	08:30 - 12:00
Mittwoch	08:30 - 12:00
Donnerstag	08:30 - 12:00
Freitag	08:30 - 12:00