

Kompetent. Sympathisch. Nah.

Unsere persönliche Empfehlung für Sie:

## Sony BRAVIA Theatre Bar 8

Artikelnummer 18597

### Produkt-Highlights

- **SOUND QUALITÄT** Die BRAVIA Theatre Bar 8 bietet das ultimative Surround Sound-Erlebnis, denn Sonys 360 Spatial Sound Mapping erzeugt Phantom-Lautsprecher rundherum. Dolby Atmos / DTS:X bringt authentischen Kinosound nach Hause
- **TV + SOUNDBAR** Am besten mit BRAVIA: Diese Soundbar unter dem BRAVIA Fernseher platzieren\*, und exklusive Funktionen freischalten! Acoustic Centre Sync\*\* macht den Fernseher zum Center-Lautsprecher, Voice Zoom 3\*\*\* verbessert Dialoge und vieles mehr
- **RAUMKLANG** Sonys einzigartigen X-Balanced-Speaker Units sind so geformt, dass sie den Schalldruck für tiefe, druckvolle Bässe erhöhen und die Auslenkung der Treiber für weniger Verzerrungen und klarere Stimmen reduzieren
- **SOFORT EINSATZBEREIT** Sofort nach dem Auspacken einsatzbereit: einfach einstecken, mit dem Fernseher verbinden (HDMI eARC-Kabel im Lieferumfang enthalten) und einschalten
- Um die Steuerung über das Smartphone zu übernehmen, kann die Sony BRAVIA Connect App\* verwendet werden
- **MUSIK** Mit der BRAVIA Theatre Bar 8 können nicht nur Filme, sondern auch Musik gehört werden. High-Resolution Audio liefert überragende Qualität, 360 Reality Audio ist Sonys immersives Musikerlebnis, und DSEE Extreme skaliert jeden Titel hoch
- **GAMING** BRAVIA Theatre Bar 8 unterstützt die neuesten Gaming-Formate, einschließlich Variable Refresh Rate (VRR) und Auto Low Latency Mode (ALLM) in HDMI 2.1, sowie 8K und 4K120 Passthrough

### Händler-Kontaktdaten:

Röhl electronics  
Ueckerstraße 58  
17373 Ueckermünde  
039771 2020  
info@roehl-uem.de  
www.IQ-roehlelectronics.de

### Ihr Ansprechpartner:

Nico Küther  
info@roehl-uem.de

### Unsere Öffnungszeiten:

Montag	09:00 - 13:00 / 14:00 - 18:00
Dienstag	09:00 - 13:00 / 14:00 - 18:00
Mittwoch	09:00 - 13:00 / 14:00 - 18:00
Donnerstag	09:00 - 13:00 / 14:00 - 18:00
Freitag	09:00 - 13:00 / 14:00 - 18:00
Samstag	09:00 - 12:00